PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

04-304495

(43)Date of publication of application: 27.10.1992

(51)Int.Cl.

G09G 3/36 G02F 1/133

(21) Application number: 03-069870

(71)Applicant: HITACHI LTD

(22)Date of filing:

02.04.1991

(72)Inventor: FURUHASHI TSUTOMU

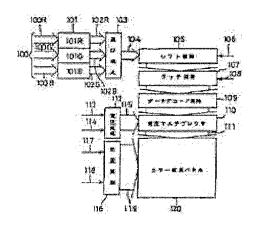
MANO HIROYUKI
KASAI SHIGEHIKO
TAKITA ISAO
FUTAMI TOSHIO
TAKAHASHI KOJI
TANAKA NORIO

(54) LIQUID CRYSTAL DISPLAY DRIVING CIRCUIT

(57) Abstract:

PURPOSE: To supply (2m) voltage levels to a liquid crystal panel and to obtain excellent display quality which matches characteristics of a color filter, etc., and conforms with human visual characteristics by weighting display data from (n) bits to (m)(>n) bits in units of R, G, and B display data by a data converting means.

CONSTITUTION: The liquid crystal display driving circuit which controls display brightness with the value of a voltage applied to a liquid crystal panel having picture elements of R, G, and B is provided with the data converting means 101 which converts the (n)-bit R, G, and B display data into the (m)(>n)-bit display data, means 106 and 107 which input the (m)-bit display data at any time and temporarily store display data to be outputted to the display panel at a time, a means 112 which generates voltages of (2m) levels, and means 109 and 110 which selects one of the voltage levels according to the temporarily stored display data and outputs it to the liquid crystal panel.



(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

FΙ

(11)特許出願公開番号

特開平4-304495

(43)公開日 平成4年(1992)10月27日

(51)1	nt.Cl.	5
-------	--------	---

識別記号

庁内整理番号

G 0 9 G 3/36

7926-5G

G 0 2 F 1/133

5 7 5 7820-2K

技術表示箇所

審査請求 未請求 請求項の数6(全12頁)

(21)	出原	番	믂

特願平3-69870

(22)出願日

平成3年(1991)4月2日

(71)出願人 000005108

株式会社日立製作所

東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地

(72)発明者 古橋 勉

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地 株式会社日立製作所マイクロエレクトロニク

ス機器開発研究所内

(72)発明者 真野 宏之

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地 株式会社日立製作所マイクロエレクトロニク

ス機器開発研究所内

(74)代理人 弁理士 富田 和子

最終頁に続く

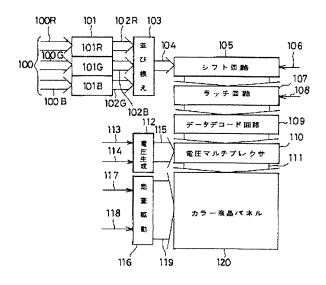
(54) 【発明の名称】 液晶デイスプレイ駆動回路

(57) 【要約】

【構成】R、G、Bの画素を有する液晶パネルに対して印加する電圧値で表示輝度を制御するカラー液晶ディスプレイ駆動回路において、それぞれれビットのR、G、B表示データをm(>n)ビットの表示データに変換するデータ変換手段101と、前記mビットの表示データを随時取り込み、液晶パネルに対して同時に出力が可能な容量の表示データを一時記憶する手段106,107と、(2のm乗)レベルの電圧を生成する手段112と、前記一時記憶された表示データに基づいて、前記(2のm乗)レベルのうちのいずれかのレベルの電圧を選択し液晶パネルに出力する手段109,110とを設けた

【効果】データ変換手段において、R, G, B各表示データ毎にnビットからm(>n)ビットへ表示データに重み付けをすることにより、(2のm乗)レベルの電圧レベルを液晶パネルに供給することが可能となり、カラーフィルタ等の特性に適合した、人間の視覚特性に沿った、良好な表示品質を得ることが出来る。

本発明の液晶ディスプレイ駆動回路 図 1



I

【特許請求の範囲】

【請求項1】R、G、Bの画素を有する液晶パネルに対して印加する電圧値で表示輝度を制御するカラー液晶ディスプレイ駆動回路において、それぞれnビットのR、G、B表示データをm(>n)ビットの表示データに変換するデータ変換手段と、前記mビットの表示データを随時取り込み、液晶パネルに対して同時に出力が可能な容量の表示データを一時記憶する手段と、(2のm乗)レベルの電圧を生成する手段と、前記一時記憶された表示データに基づいて、前記(2のm乗)レベルのうちのいずれかのレベルの電圧を選択し液晶パネルに出力する手段とを設けたことを特徴とする液晶ディスプレイ駆動回路。

【請求項2】前記生成する手段と前記出力する手段と を、前記mビットの表示データ毎にアナログ信号に変換 するデジタル/アナログ変換手段で置き換えたことを特 徴とする請求項1記載の液晶ディスプレイ駆動回路。

【請求項3】前記データ変換手段は変換定数を格納する構成とし、該変換定数を記憶する手段から変換定数を読み込むことを特徴とする請求項1記載の液晶ディスプレ 20 イ駆動回路。

【請求項4】前記データ変換手段は、R,G,Bの各々について変換内容の異なる複数のデータ変換回路を有することを特徴とする請求項1記載の液晶ディスプレイ駆動回路。

【請求項5】外部から制御信号を受けて、前記データ変換手段の入力へ接続される表示データバスを他の表示データバスに切り換える手段を有することを特徴とする請求項3または4記載の液晶ディスプレイ駆動回路。

【請求項6】R、G、Bの画素を有する液晶パネルに対 30 して印加する電圧値で表示輝度を制御するカラー液晶ディスプレイ駆動回路において、R, G, B各表示データごとに、nビットの表示データを随時取り込み、液晶パネルに対して同時に出力が可能な容量の表示データを一時記憶する手段と、R, G, B各表示データごとに、(2のn乗)レベルの電圧を生成する手段と、R, G,

2011年/レベルの電圧を主成する手段と、R, G, B各表示データごとに、前記一時記憶された表示データに基づいて、前記(2のn乗)レベルのうちのいずれかのレベルの電圧を選択し液晶パネルに出力する手段とを設けたことを特徴とする液晶ディスプレイ駆動回路。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、カラー液晶ディスプレイにおいて、外部システムから表示データを入力し、対応する電圧を生成して、カラー液晶パネルにカラー多色表示を行なう液晶ディスプレイ駆動回路に関する。

[0002]

【従来の技術】従来のカラー液晶ディスプレイは、日立 カラーフィルタを付加して1ピクセルを構成する。例え LCDドライバLSIデータプック(1990年3月 ば、Rのカラーフィルタを画素部300-1-1、30 (株)日立製作所半導体事業部発行)記載のVDT用T 50 0-1-2、…、300-1-480、Gのカラーフィ

FTドライバ: HD66310Tを信号駆動回路に使用 ル 液晶ディスプレイの駆動回路を構成することが出来

し、液晶ディスプレイの駆動回路を構成することが出来る。HD66310Tを使用した従来のカラー液晶ディスプレイを図2から図4を使用して説明する。

【0003】図2に従来の液晶ディスプレイ駆動回路で 構成したカラー液晶ディスプレイのブロッ ク図を示す。 この図において、200は表示データであり、そのうち 200Rは3ピットのRデータ、200Gは3ビットの Gデータ、200Bは3ビットのBデータである。20 1は表示データを並び換える回路であり、202は並び 換え後の表示データである。203はHD66310T で構成した信号駆動回路である。この従来例では、水平 方向を640×3(R、G、B) 画素で構成するもの とする。HD66310Tの信号線出力は160本であ り、必要な信号線は640×3=1920本であること から、計12個のHD66310Tが必要となる。した がって、信号駆動回路203は、HD66310Tを1 2個まとめたブロックである。並び換え回路201はこ の信号駆動回路203のインターフェイスに合った表示 データ202に変換している。信号駆動回路203のう ち、204はシフト回路であり、205の取り込みクロ ックに同期して表示データ202を取り込む。206は 水平方向1ライン分の表示データを一時記憶するラッチ 回路であり、ラッチクロック207にてラッチする。2 08はラッチ回路206で記憶した表示データをデコー ドするデータデコード回路であり、デコードした結果を 電圧マルチプレクサ209に供給する。211は電圧生 成回路であり、入力ハイレベル電圧212と入力ロウレ ベル電圧213とから16レベルの液晶印加電圧214 を生成する。電圧マルチプレクサ209では表示データ に対応した電圧を16レベルの液晶印加電圧214から 選択し、ドレインライン210に出力する。116は走 査駆動回路であり、垂直方向第1ラインを有効にするイ ネーブル信号117と順次ラインを選択するクロック1 18を受けて、ゲートライン119を制御する。120 は表示を行なうカラー液晶パネルである。ゲートライン 119のライン数は、カラー液晶パネル120の垂直方 向のライン数によって決まる。

【0004】次に、図3にカラー液晶パネル120の内部等価回路を示す。なお、本液晶パネル120は水平方向640×3(R、G、B)画素、垂直方向480ラインとして記載している。111は、図2のドレインラインとして記載している。111は、図2のドレインライン210と同じドレインラインである。300が1つの画素部であり、画素部300のうち、301は薄膜トランジスタ(以下、Thin Film Transistor:TFTと略す。)、302は液晶、303は保持容量、304は対向電極である。連続する3個の画素に順次R、G、Bのカラーフィルタを付加して1ピクセルを構成する。例えば、Rのカラーフィルタを画素部300-1-1、30

ルタを画素部300-2-1、300-2-2、…、3 00-2-480、Bのカラーフィルタを画素部300 -3-1, 300-3-2, ..., 300-3-480, \cdots , 300-1920-1, 300-1920-2, …、300-1920-480に付加する。

【0005】次に、図4に画素部300の駆動波形を示 す。この図において、119はゲートラインの駆動波形 を示しており、VGHはゲートオン電圧、VGLはゲー トオフ電圧である。210は、図3に示すドレインライ の16レベルのドレイン電圧が用意されている。304 は対向電極の電圧レベルである対向電圧VCOMであ る。また、ドレイン電圧は、この対向電圧VCOMに対 して、正電位ではV7からV0、負電位では-V0から -V7としている。

【0006】図2の駆動回路の動作を説明する。

【0007】液晶ディスプレイは、各画素3ビットのR データ200R、Gデータ200G、Bデータ200B を入力して表示を行なう。この時、信号駆動回路203 は4×3ピットの入力インターフェイスを有するので、 データ並び換え回路201にて、表示データ202にデ ータを並び換える。信号駆動回路203ではまずシフト 回路204でクロック205に同期して水平方向1ライ ン分の表示データ202を取り込む。シフト回路204 に1ライン分の最後の表示データが取り込まれた後にラ ッチクロック207がアクティプとなり、ラッチ回路2 06に同時に一ライン分のデータが一時記憶される。シ フト回路204は、再び次ラインの表示データを取り込 み始める。ラッチ回路206では、シフト回路204が 再び次ラインのデータを全てラッチするまで現ラインの 30 データを記憶しておく。シフト回路204とラッチ回路 206とは、順次この動作を繰り返すことになる。ラッ チ回路206でラッチしたデータはデコード回路208 でデコードされ、電圧マルチプレクサ209に16レベ ルの液晶印加電圧214を選択する信号として供給され る。電圧マルチプレクサ209には、電圧生成回路21 1で生成された16レベルの電圧214が供給されてお り、各々の表示データに対応した電圧レベルを選択し、 ドレインライン210に出力する。

【0008】 このドレインライン210の電圧出力に同 40 期して走査駆動回路116のゲートライン119のうち 表示するラインが順次選択される。例えば、カラー液晶 パネル120の1番目のラインを表示するための電圧レ ベルが各ドレインライン210から出力されるときクロ ック118がアクティブとなり、1番目のゲートライン 119-1を有効にするイネーブル信号117がアクテ ィブとなるとき、1番目のゲートラインが有効となる。 次に、2番目のラインを表示するための電圧レベルが各 ドレインライン210から出力されるとき、クロック1

ン119-2が有効となる。3番目以降のラインではこ の動作が繰り返えされる。

【0009】また、Rデータ200R、Gデータ200 G、Bデータ200Bは各3ビットのデータであるから 階調表現のできるレベルは(2の3乗)の8レベルであ る。液晶は直流成分が印加されると劣化する特性を有す るため、ある周期をもって交流化する必要がある。そこ で、図3に示す対向電極304の電圧レベルに対して、 8レベルいずれも正と負の電位になるように、計16レ ン 1 1 1 1 の駆動波形を示しており、V 7 から - V 7 まで 1 1 べルの液晶印加電圧 2 1 4 を電圧生成回路 2 1 1 で生成

> 【0010】図3、図4を用いてカラー液晶パネル12 0の内部動作を、前記ドレインライン210、ゲートラ イン119の動作をふまえて説明する。図3において、 ゲートライン119のうち有効とするゲートラインを選 択する。つまり、TFT301のゲートをオン状態に し、ドレインライン111から電圧をTFT301のド レインに供給する。TFT301は導通状態となりドレ インライン111から印加された電圧レベルを液晶30 20 2と保持容量303に蓄積する。予めねじりを加えてあ る液晶302はこの電圧の印加によってねじれを解く量 を制御し、光の遮断、透過量を制御し多色、多階調表示 を行なう。

【0011】この動作を図4の駆動波形で説明する。ゲ ートライン119の電圧レベルがVGLの時、ゲートオ フ状態であり、VGHの時、ゲートオン状態となる。ゲ ートライン119の電圧レベルがVGHの時、例えば、 対向電極304の対向電圧レベルVCOMに対して、正 電位の電圧を印加する場合ドレインライン 210から液 晶印加電圧V0からV7のうち表示データに対応した電 圧レベルが液晶302と保持容量303に供給され、蓄 積する。この蓄積した電圧レベルによって液晶にかかる 実効値が変化し、輝度の異なる階調を得ることが可能と なる。そして、各画素部のカラーフィルターを通して、 多色、多階調を実現している。

[0012]

【発明が解決しようとする課題】カラー液晶ディスプレ イで多色、多階調表示を行う場合、従来例では、信号駆 動回路がR、G、B各表示データに関係なく混在して構 成しているので、電圧マルチプレクサに供給する液晶印 加電圧が、R、G、Bいずれの画素にも共通となってい る。このため、各画素毎に印加する電圧レベルを制御出 来ないので、各画素の輝度特性がカラーフィルタ等の特 性に依存し、各画素の輝度バランスを取ることが困難と なるという問題があった。例えば、白と黒の中間調を得 るには、システムからR、G、Bいずれも同じ表示デー 夕を入力するので、液晶印加電圧は同一のものとなる。 よって、R、G、B各々の輝度特性がずれることで、色 ずれを起こした白と黒の中間調を得ることになる。

18のみアクティブとすることで、2番目のゲートライ 50 【0013】また、入力画像が自然画の場合、色補正が

困難であり、色の再現性が容易に図れないといった問題 があった。

【0014】さらに、通常CRT等でモノクロ表示を行 なう場合、Gデータのみを有効にして表示を行なうが、 現状液晶ディスプレイでは、その機能を実現する手段が なっかった。

【0015】本発明の目的は、R, G, B各画素毎に色 補正が可能な液晶ディスプレイ駆動回路を提供すること

【0016】本発明の他の目的は、カラー表示からモノ 10 クロ表示に切り換えた場合にも、良好な品質のカラー表 示が行なえる液晶ディスプレイ駆動回路を提供すること にある。

[0017]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため に、本発明による液晶ディスプレイ駆動回路は、R、 G、Bの画素を有する液晶パネルに対して印加する電圧 値で表示輝度を制御するカラー液晶ディスプレイ駆動回 路において、それぞれnビットのR、G、B表示データ をm (>n) ビットの表示データに変換するデータ変換 手段と、前記mピットの表示データを随時取り込み、液 晶パネルに対して同時に出力が可能な容量の表示データ を一時記憶する手段と、(20m乗)レベルの電圧を生 成する手段と、前記一時記憶された表示データに基づい て、前記(2のm乗)レベルのうちのいずれかのレベル の電圧を選択し液晶パネルに出力する手段とを設けたも のである。

【0018】前記生成する手段と前記出力する手段と を、前記mビットの表示データ毎にアナログ信号に変換 するデジタル/アナログ変換手段で置き換えてもよい。

【0019】前記データ変換手段は変換定数を格納する 構成とし、該変換定数を記憶する手段から変換定数を読 み込むようにすることもできる。

【0020】前記データ変換手段は、R,G,Bの各々 について変換内容の異なる複数のデータ変換回路を有し

【0021】外部から制御信号を受けて、前記データ変 換手段の入力へ接続される表示データバスを他の表示デ ータバスに切り換える手段を有してもよい。

【0022】本発明による他の液晶ディスプレイ駆動回 40 路は、R、G、Bの画素を有する液晶パネルに対して印 加する電圧値で表示輝度を制御するカラー液晶ディスプ レイ駆動回路において、R, G, B各表示データごと に、nビットの表示データを随時取り込み、液晶パネル に対して同時に出力が可能な容量の表示データを一時記 憶する手段と、R, G, B各表示データごとに、(2の n乗)レベルの電圧を生成する手段と、R, G, B各表 示データごとに、前記一時記憶された表示データに基づ いて、前記(2のn乗)レベルのうちのいずれかのレベ ルの電圧を選択し液晶パネルに出力する手段とを設けた 50 入力ハイレベル電圧113と入力ロウレベル電圧114

ものである。

[0023]

【作用】 n ビットのデジタルデータをm (>n) ビット にデータを変換するデータ変換手段は、入力するnビッ トの表示データに重み付けをする作用がある。2×(2 のm乗)レベルの電圧を生成する手段は、液晶駆動回路 内部で、処理されるmビットの表示データから液晶に印 加する正負の電位レベルを生成する。2× (2のm乗) レベルの電圧のうち、mビットの表示データに対応する 電圧を選択して液晶パネルに出力される。入力する表示 データ量の2×(2のn乗)レベル以上の電圧レベルを 液晶パネルに供給することが可能となり、カラーフィル 夕の特性差等を補償し、良好な表示品質を得ることがで

6

【0024】また、nビットの表示データを随時取り込 み、液晶パネルに対して同時に出力が可能な容量の表示 データを一時記憶する手段と、(2のn乗)レベルの電 圧を生成する手段と、前記液晶パネルに出力する手段の 各手段を、R、G、B各表示データバス毎に分離するこ とは、R、G、B各表示データバス毎に(2のn乗)レ ベルの電圧を供給する事を可能とする。

【0025】また、表示データの特性に応じて、R, G、B各表示データごとにデータ変換の内容を変更でき るようにすることにより、モノクロ表示に切り換えた場 合でも、良好な品質のカラー多色表示が可能になる。

[0026]

【実施例】本発明の一実施例を図1と図5、図6を使用 して説明する。

【0027】図1に本発明を使用したカラー液晶ディス 30 プレイ駆動回路のブロック図を示す。100は表示デー 夕であり、100RはnビットのRデータ、100Gは nピットのGデータ、100BはnビットのBデータで ある。101はデータ変換回路であり、n ビットの表示 データをm (>n) ビットの表示データに変換する。デ 一夕変換回路101のうち、101RはRデータ変換回 路であり、101GはGデータ変換回路であり、101 BはBデータ変換回路である。データ変換回路101 R、101G、101Bは、それぞれmビットのRデー タ102R、mビットのGデータ102G、mビットの Bデータ102Bを生成する。103はデータ並び換え 回路であり、並び換え後の表示データ104を作成す る。105は表示データ104を取り込むシフト回路で あり、クロック106に同期して取り込む。107は水 平方向1ライン分の表示データを一時記憶するラッチ回 路であり、ラッチクロック108でラッチする。109 はデータデコード回路であり、110はデータに対応し た液晶に印加する電圧を選択し、出力する電圧マルチプ レクサである。1111は液晶に印加する電圧を転送する ドレインラインである。112は電圧生成回路であり、

20

7

とを受けて、 $2 \times (2 \text{ om}$ 乗)レベルの液晶印加電圧115を生成する。

【0028】116は走査駆動回路であり、117の垂直方向第1ラインを有効にするクロックと118の順次ゲートラインを有効にするクロックを入力し、119のゲートラインを制御する。120は表示を行なうカラー液晶パネルである。尚、本図のカラー液晶ディスプレイは、説明を簡略化するために上側のみからドレインライン111を引き出しているが、ドレインライン111を上下方向から引き出すこともできる。

【0029】図5に本実施例の駆動波形を示す。この図において、111はドレインラインの駆動波形を示しており、V(20m乗-1)から-V(20m乗-1)までの $2\times$ (20m乗-1)から-V(20m乗-1)までの $2\times$ (20m乗)レベルのドレイン電圧を用意している。304は対向電極の電圧レベルである対向電圧VCOMである。また、ドレイン電圧は、この対向電圧VCOMに対して正電位では、V(20m乗-1)からV0、負電位では-V0から-V(20m乗-1)としている。対向電極VCOMの電圧レベルが一定であることからVCOM一定駆動波形と呼ぶ。

【0030】図6に本実施例のもう一例の駆動波形を示 す。この図において、119はゲートラインの駆動波形 を示しており、VGHはゲートオン電圧、VGLはゲー トオフ電圧である。1111はドレインラインの駆動波形 を示しており、V (2のm乗-1) からV0の (2のm 乗)レベルのドレイン電圧である。304は対向電極の 駆動波形を示しており、VCOMHはハイレベル対向電 圧、VCOMLはロウレベル対向電圧である。また、ド レイン電圧は、この対向電圧VCOMがVCOMLレベ Nの時にV (2のm乗-1)からV0のVベルである が、対向電極VCOMがVCOMHレベルのときにドレ イン電圧VCOMV0は-V(2のm乗-1)を、V (2のm乗-1) は-V0を意味する。対向電極VCO Mの電圧レベルが交流していることからVCOM交流駆 動波形と呼ぶ。この対向電圧を変化させる構成によれ ば、ドレイン電圧の振幅を低減することができる。

【0031】図1の駆動回路の動作を説明する。

【0032】本実施例では、駆動回路には各画素 n ビットの表示データ100R、100G、100Bを入力する。R、G、B 各表示データ毎のデータ変換回路101 40R、101G、101Bで各画素 n ビットの表示データをm ビットの表示データ102R、102G、102Bに変換する。このデータを変換する動作において、入力する各表示データ100R、100G、100B毎に重み付け処理が行なわれるので、R、G、B毎で、同一の値が入力されてもデータ並び換え回路103以降の駆動回路では、異なるデータとして処理することが可能となる

【0033】データ並び換え回路103でシフト回路1 05のインターフェイスに対応した表示データ104に 50 並び換える。シフト回路105ではクロック106に同期して水平方向1ライン分のデータを随時シフトした後に、ラッチ回路107に転送する。ラッチ回路107では、シフト回路105にて水平方向1ライン分の最後の表示データが処理されたときにアクティブとなるラッチクロック108でラッチを行なう。ラッチ回路107にてラッチされた水平方向1ライン分のデータは、データデコード回路109で同時にデコードされ、電圧マルチ

プレクサ110の選択信号となり、電圧生成回路112で生成された2×(2のm乗)レベルの液晶印加電圧115を前記電圧マルチプレクサ110で選択し、ドレインライン111からカラー液晶パネル120に出力す

【0034】表示データはデータ変換回路101でmビットに変換されており、階調表現のできるレベルは(2のm乗)レベルである。さらに、液晶は直流成分が印加されると劣化する特性を有するため、ある周期をもって交流化する必要がある。そこで、図5示す対向電極304の電圧レベルVCOMに対して、正および負のいずれにおいても(2のm乗)レベルの電位が得られるように、計2×(2のm乗)レベルの液晶印加電圧115を電圧生成回路112で生成する。

【0035】入力する各表示データ100R、100G、100Bはデータ変換回路101にて重み付け処理が行なわれているが、各表示データについて、2×(2のm乗)レベルの液晶印加電圧115のうち利用される一組の電圧レベルの数は、各画素毎に2×(2のn乗)となる。この一組の電圧レベルの選択は、R、G、B毎で異なるように設定することが可能なことから、各色毎の輝度を制御することが可能となる。

【0036】ドレインライン111からの電圧出力に同期して走査駆動回路116のゲートライン119のうち表示するゲートラインを有効とする。例えば、カラー液晶パネル120の1番目のラインを表示するための電圧レベルが各ドレインライン111から出力されるとき、順次ゲートライン119を有効とするクロック118をアクティブとし、1番目のゲートライン119-1を有効にするイネーブル信号117をアクティブとすることで、1番目のゲートラインが有効となる。次に、2番目のラインを表示するための電圧レベルが各ドレインライン111から出力されるとき、クロック118だけをアクティブとすることで、2番目のゲートライン119-2が有効となる。3番目以降のラインではこれを繰り返し動作させる。

【0037】この動作を図5のVCOM一定駆動波形で説明する。ゲートライン119の電圧レベルがVGLの時、ゲートオフ状態であり、VGHの時、ゲートオン状態となる。ゲートライン119の電圧レベルがVGHの時、ドレインライン210から液晶印加電圧V0からV(20m乗-1)のうち表示データに対応した電圧レベ

ぞれ出力する。

ルが図3に示す液晶302と保持容量303に供給され、蓄積される。この蓄積された電圧レベルによって液晶にかかる実効値が変化し、輝度の異なる階調を得ることが可能となる。前に説明したように、選択できるレベルはこのうち(2のn乗)レベルに制約されるが、入力するR、G、B各表示データ100R、100G、100Bの値が同一であっても、前記データ変換回路101R、101B、101Cで各表示データ100R、100G、100Bの重み付けされた値が異なるため、各画素毎に異なる電圧レベルが選択できるから、良好な多色 10表示を得ることが可能となる。

【0038】更に、もう一例のVCOM交流駆動波形を 図6で説明する。ゲートライン119の電圧レベルがV GHのゲートオン状態のとき、ドレインライン111か らドレイン電圧V(2のm乗-1)からV0のうち表示 データに対応した電圧が選択される。この時、対向電極 304の電圧レベルはロウレベル対向電圧VCOMLと する。再度、ゲートライン119の電圧レベルがVGH のゲートオン状態のとき、対向電極304の電圧レベル は反転し、ハイレベル対向電圧VCOMHとなる。この 20 とき、ドレインライン111でドレイン電圧V(20m 乗-1)からV0のうち表示データに対応した電圧が選 択されるが、対向電極304との電位差をもって表示デ ータに対応した電圧が有効となる。つまり、ある表示デ ータに対向電極304の電圧レベルがVCOMLのと き、ドレイン電圧V(2のm乗-1)が対応したとする と、対向電極304の電圧レベルがVCOMHのとき、 ドレイン電圧 V 0 が対応することになる。本駆動波形を 用いても、前記図5図に示したVCOM一定の駆動波形 での液晶印加電圧実効値と同一値が得られることから、 良好な多色、多階調表示を実現できる。

【0039】更に、本発明の他の実施例を図7と図8を使用して説明する。

【0040】図7に本発明を使用したカラー液晶ディス プレイ駆動回路のプロック図を示す。100は表示デー 夕であり、100RはnビットのRデータ、100Gは nビットのGデータ、100BはnビットのBデータで ある。700はシリアルパラレル(S/P)データ変換 回路であり、n×jビットのRデータ701Rとn×j ビットのGデータ701Gとn×jビットのBデータ7 01Bに変換する。702RはRデータシフト回路、7 02GはGデータシフト回路、702BはBデータシフ ト回路であり、各々Rデータ701R、Gデータ701 G、Bデータ701Bの各データを取り込みクッロク7 03に同期して取り込む。水平方向1ライン分の最後の データをシフトした後に、Rデータラッチ回路704 R、Gデータラッチ回路704G、Bデータラッチ回路 704Bにて、ラッチクロック705に同期して各々水 平方向1ライン分の表示データを同時に一時記憶する。 706RはRデータデコード回路、706GはGデータ 50 デコード回路、706BはBデータデコード回路である。707RはR電圧マルチプレクサ、707GはG電圧マルチプレクサ、707BはB電圧マルチプレクサであり、各々Rデータ、Gデータ、Bデータに対応した電圧レベルを選択し、Rドレインライン708R、Gドレインライン708G、Bドレインライン708Bにそれ

10

【0041】709RはR電圧生成回路、709GはG電圧生成回路、709BはB電圧生成回路で、各々R電圧マルチプレクサ707R、G電圧マルチプレクサ707G、B電圧マルチプレクサ707Bに、2×(2のn乗)レベルの液晶印加電圧710R、710G、710Bを生成し、出力する。この回路はR、G、B各表示データ毎に供給する電圧レベルが異なることから、電圧分離供給方式の駆動回路と呼ぶ。

【0042】図 8に本実施例の電圧供給分離方式の駆動 波形を示す。119はゲートラインの駆動波形を示して おり、VGHはゲートオン電圧、VGLはゲートオフ電 圧である。708RはRデータのドレインラインの駆動波形、708BはBデータのドレインラインの駆動波形、708BはBデータのドレインラインの駆動波形を示している。それぞれVR(2の1の10の11の から 12の11の から 12の12の12の13の 14の 13の 14の 14の 15の 15の 15の 16の 17の 1

【0043】改めて図7からその動作の説明をする。

【0044】本実施例は、R、G、B各画素nビットの 表示データ100R、100G、100Bを入力する。 シリアルパラレルデータ変換回路700は1ビットデー タをjピットデータに変換し、Rデータ701R、Gデ ータ701G、Bデータ701Bとする。ここで、jの 値は、表示データ100の転送周波数に対するシフト回 路702R、702G、702Bのシフト周波数で決め ることが出来る。シフト回路702R、702G、70 2Bとラッチ回路704R、704G、704Bとデー タデコード回路706R、706G、706Bと電圧マ ルチプレクサ707R、707G、707Bは、各々R 40 データ701R、Gデータ701G、Bデータ701B 毎に分離し構成する。そして、電圧生成回路709R、 709G、709Bで生成された2×(2のn乗)レベ ルの液晶印加電圧710R、710G、710Bを各々 の電圧マルチプレクサ707R、707G、707Bに .供給することが出来る。ここで、電圧生成回路709 R、709G、709Bを分離したことで、個別に電圧 レベルの設定が可能となり、R、G、B各々の表示色特 性に沿った電圧レベルを設定することで、良好な多色表 示が可能となる。

【0045】次に、この動作を図3の画素部等価回路と

図8の駆動波形で説明する。

【0046】図8において、ゲートライン119の電圧 レベルがVGHのゲートオン状態の時、ドレインライン 708R、708G、708Bから、ドレイン電圧VR 0からVR (2のn乗−1)、VG 0からVG (2のn 乗-1)、VB0からVB(2のn乗-1)のうち表示 データに対応した電圧レベルが図3の液晶302と保持 容量303に供給され、蓄積される。この蓄積された電 圧レベルによって液晶にかかる実効値が変化し、輝度の に、個別に電圧レベルの設定が可能であるから、R、 G、B各々の表示色特性に沿った電圧レベルを設定する ことで、良好な多色表示が可能となる。

【0047】更に、図9に本発明のさらに他の実施例の カラー液晶ディスプレイ駆動回路のブロック図を示す。 900はデジタルーアナログ(以下、D/Aと呼ぶ)変 換回路であり、901はDA変換回路900用の電源で ある。

【0048】その動作の説明をする。

100R、100G、100Bを入力する。R、G、B 各表示データ毎のデータ変換回路101R、101G、 101Bで各画素nビットの表示データをmビットの表 示データ102R、102G、102Bに変換する。こ のデータを変換する動作において、入力する各表示デー タ100R、100G、100B毎に重み付け処理が行 なわれるので、R、G、B毎で、同一の値が入力されて も、データ並び換え回路103以降の駆動回路では、異 なるデータとして処理することが可能となる。

【0050】データ並び換え回路103でシフト回路1 05のインターフェイスに対応した表示データ104に 並び換える。シフト回路105ではクロック106に同 期して水平方向1ライン分のデータを随時シフトした後 に、ラッチ回路107に転送する。ラッチ回路107で は、シフト回路105にて水平方向1ライン分の最後の 表示データが処理されたときにアクティブとなるラッチ クロック108でラッチする。ラッチ回路107にてラ ッチされた水平方向1ライン分のデータは、D/A変換 回路900に入力される。D/A変換回路900では、 入力した各画素mビットのデジタル表示データを対応す るアナログ表示データに変換する。D/A変換回路90 0は、D/A変換回路用電源901をある分圧回路で分 圧し、各ビット毎に重み付けした回路で構成することが できる。そして、生成された電圧レベルがドレインライ ン111からカラー液晶パネル120に出力する。この 時、入力する各表示データ100R、100G、100 Bはデータ変換回路101にて重み付け処理が行なわれ ており、各画素毎に2×(2のm乗)レベルの各画素毎 の輝度を制御することが可能となる。

【0051】また、図10に本発明の一実施例の随時書 50 システム制御信号1000を入力し、データ変換回路1

12

替え可能なデータ変換回路のブロック図を示す。

【0052】この図において、100は表示データであ る。表示データ100のうち、100RはnビットのR データであり、100GはnビットのGデータであり、 100BはnピットのBデータである。1000はシス テムから転送されてくるシステム制御信号である。10 01RはRデータ100RとGデータ100Gを選択す るR/Gデータセレクタ、1001GはGデータ100 GとBデータ100Bを選択するG/Bデータセレクタ 異なる階調を得ることが可能となる。前に説明したよう 10 であり、各々1002のnビットRデータ、1003の nビットBデータを選択する。1004は制御回路であ り、システム制御信号1000を受けて、カラー/モノ クロ制御信号1005、データ変換回路制御信号100 6、定数記憶回路制御信号1007を生成する。100 8 Rはnビットデータをmビットデータに変換するRデ ータ変換回路、1008Gはnビットデータをmビット データに変換するGデータ変換回路、1008Bはnビ ットデータをmビットデータに変換するB データ変換回 路である。1009は変換定数を記憶する定数記憶回路 【0049】本実施例は、各画素nビットの表示データ 20 であり、1010の定数データバスから変換定数をデー 夕変換回路1008R、1008G、1008Bに供給 する。1011RはmビットのRデータ、1011Gは mビットのGデータであり、1011BはmビットのB データである。

【0053】次に図10のデータ変換回路の動作を説明

【0054】システム制御信号1000はシステムから 転送してくる表示データ100の特性を示す信号であ る。例えば、表示データ100が、モノクロデータであ った場合、システム制御信号1000を入力する制御回 路1004では、カラー/モノクロ制御信号1005を モノクロ有効とし、表示データバスの切り替えが行われ る。つまり、Gデータ100Gにモノクロデータが転送 され、Rデータ100RとBデータ100Bにデータが 転送さない場合、R/Gデータセレクタ1001Rは、 Gデータ100Gを選択して、Rデータ1002とし、 G/Bデータセレクタ1001Bは、Gデータ100G を選択して、Bデータ1003とする。また、表示デー タがモノクロデータであってもRデータ100RとBデ ータ100BにGデータ100Gと同一データが転送さ れている場合は、予めシステム側でデータを変換してい る。よって、表示データがカラーデータであった場合と 同様に、R/Gデータセレクタ1001Rは、Rデータ 100Rを選択して、Rデータ1002とし、G/Bデ ータセレクタ1001Bは、Bデータ100Bを選択し て、Bデータ1003とする。

【0055】更に、各々のデータ変換回路1008R、 1008G、1008Bは、変換定数を随時切り替える ことが可能な構成となっている。制御回路1004は、

る。つまり、Gデータ100Gにモノクロデータが転送され、Rデータ100RとBデータ100Bにデータが転送さない場合、R/Gデータセレクタ1101Rは、Gデータ100Gを選択して、Rデータ1002Rとし、G/Bデータセレクタ1101Bは、Gデータ100Gを選択して、Bデータ1102Bとする。また、表示データがモノクロデータであってもRデータ100RとBデータ100BにGデータ100Gと同一データが転送されている場合は、予めシステム側でデータを変換している。よって、表示データがカラーデータであった

14

とBデータ100BにGデータ100Gと同一データが 転送されている場合は、予めシステム側でデータを変換 している。よって、表示データがカラーデータであった 場合と同様に、R/Gデータセレクタ1101Rは、R データ100Rを選択して、Rデータ1102Rとし、 G/Bデータセレクタ1101Bは、Bデータ100B を選択して、Bデータ1102Bとする。 【0060】更に、R、G、B各々の表示データバス上

10060)更に、R、G、B各々の表示テータバス上には、Rデータのデータ変換回路1105R、1106R、Gデータのデータ変換回路1105B、1106G、Bデータのデータ変換回路1105B、1106Bと、2組のデータ変換回路を有している。表示データの特性に沿って制御回路1103では、2種類のイネーブル信号1105a、1105bのいずれかを選択する。選択された一方のデータ変換回路のみ変換処理が有効となり、mビットのRデータ1108R、mビットのGデータ1108G、mビットのBデータ1108Bが生成される。本実施例は、R、G、B各々のデータ変換回路が2種類のみであったが、表示データの特性が複数の場合は、その特性に沿ったデータ変換回路数で構成し、イネーブル信号を複数設けることも同様である。

[0061]

【効果】データ変換手段において、R, G, B各表示データ毎にnビットからm(>n)ビットに表示データに重み付けをするので、カラーフィルタ等の特性に適合した変換が可能となる。これにより、(2のm乗)レベルの電圧レベルを液晶パネルに供給することが可能となり、人間の視覚特性に沿った、良好な表示品質を得ることが出来る。

【0062】また、出力段をD/A変換回路で構成する ことにより、階調レベル数が増加した場合に、システム の小形化が図れる利点がある。

【0063】また、データ変換回路を随時書き込み可能 な構成にし、あるいは随時切り替え可能な構成にするこ とにより、画素の特性に適合した表示品質を保つことが 出来る。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の液晶ディスプレイ駆動回路のブロック 図を示したものである。

【図2】従来の液晶ディスプレイ駆動回路のブロック図 を示したものである。

【図3】液晶パネルの等価回路を示したものである。

【図4】従来の画素部の駆動波形を示したものである。

008R、1008G、1008Bの定数を設定しなお すための制御信号1006を生成する。更に、制御回路 1004は、定数記憶回路制御信号1007を生成し、 定数記憶回路1009に出力する。例えば、定数記憶回 路1009がメモリで構成されていた場合は、前記定数 記憶回路制御信号1007は、メモリアドレスとメモリ 制御信号とすれば良い。定数記憶回路1009には、表 示特性に沿った表示データの変換定数が記憶してあり、 定数記憶回路制御信号1007で前記変換定数が記憶し てある領域を指定することで、定数データバス1010 10 10 に読みだすことが可能となる。定数データバス1010 から読み出されたデータは、制御信号1006によっ て、R、G、B各々のデータ変換回路1008R、10 08G、1008Bに設定される。そして、nビットの Rデータ1002はデータ変換回路1008Rによって mビットのRデータに、nビットのGデータ100Gは データ変換回路1008GによってmビットのGデータ に、nビットのBデータ1003はデータ変換回路10 08BによってmビットのBデータに変換される。いず れのmビットデータ1008R、1008G、1008 Bも表示データの特性に沿ったデータ変換がなされてい るため良好な画質が得られることになる。

【0056】図11に随時切り替え可能なデータ変換回路のプロック図を示す。

【0057】この図において、100は表示データであ る。表示データ100のうち、100RはnビットのR データであり、100GはnビットのGデータであり、 100BはnビットのBデータである。1100はシス テムから転送されてくるシステム制御信号である。11 01RはRデータ100RとGデータ100Gを選択す 30 るR/Gデータセレクタ、1101GはGデータ100 GとBデータ100Bを選択するG/Bデータセレクタ であり、各々1102RのnビットRデータ、1102 BのnビットBデータを選択する。1103は制御回路 であり、システム制御信号1100を受けて、カラー/ モノクロ制御信号1104、イネーブル信号1105 a、イネーブル信号1105bを生成する。1106 R、1107RはRデータ変換回路、1106G、11 07GはGデータ変換回路、1106B、1107Bは Bデータ変換回路である。1108RはmビットのRデ 40 ータ、1108GはmビットのGデータであり、110 8 BはmビットのBデータである。

【0058】次に図11のデータ変換回路の動作を説明する。

【0059】システム制御信号1100はシステムから 転送してくる表示データ100の特性を示す信号である。例えば、表示データ100が、モノクロデータであった場合、システム制御信号1100を入力する制御回路1103では、カラー/モノクロ制御信号1104をモノクロ有効とし、表示データバスの切り替えが行われ 50

【図5】本発明のVCOMを一定としたときの駆動波形 を示したものである。

【図6】本発明のVCOMを交流化したときの駆動波形 を示したものである。

【図7】本発明の液晶ディスプレイ駆動回路(電圧分離 供給方式)のブロック図を示したものである。

【図8】本発明の駆動波形(電圧分離供給方式)のブロ ック図を示したものである。

【図9】本発明の液晶ディスプレイ駆動回路(D/A変 換方式)のブロック図を示したものである。

【図10】本発明の随時書替え可能なデータ変換回路の ブロック図を示したものである。

【図11】本発明の随時選択可能なデータ変換回路のブ ロック図を示したものである。

【符号の説明】

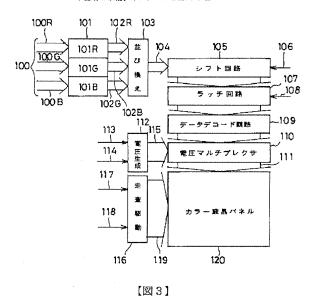
100…表示データ、100R…nビットのRデータ、 100G…nビットのGデータ、100B…nビットの Bデータ、101…データ変換回路、101R…R系デ ータ変換回路、101G…G系データ変換回路、101 タ、102G…mビットのGデータ、102B…mビッ トのBデータ、103…データ並び換え回路、104… 並び換え後の表示データ、105…シフト回路、106 …取り込みクロック、107…ラッチ回路、108…ラ ッチクロック、109…データデコード回路、110… 電圧マルチプレクサ、111…ドレインライン、112 …電圧生成回路、113…入力ハイレベル電圧、114 …入力ロウレベル電圧、115…2×(20m乗)レベ ルの液晶印加電圧、116…走査駆動回路、117…垂 直方向第1ラインを有効にするイネーブル信号、118 …順次ラインを選択するクロック、119…ゲートライ ン、120…カラー液晶パネル、200…表示データ、 200R…3ビットのRデータ、200G…3ビットの Gデータ、200B…3ビットのBデータ、201…デ ータ並び替え回路、202…表示データ、203…HD 66310丁で構成した液晶駆動回路、204…シフト 回路、205…取り込みクロック、206…ラッチ回 路、207…ラッチクロック、208…データデコード 回路、209…電圧マルチプレクサ、210…ドレイン ライン、211…電圧生成回路、212…入力ハイレベ 40 ル電圧、213…入力ロウレベル電圧、214…16レ ベルの液晶印加電圧、300…1つの画素部、301… 薄膜トランジスタ、302…液晶、303…保持容量、 3 0 4 …対抗電極、VGH…ゲートオン電圧、VGL…

16

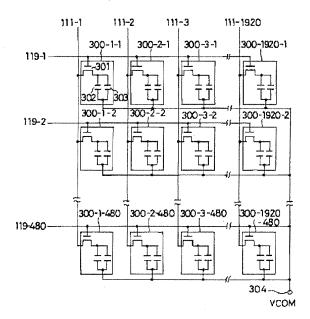
ゲートオフ電圧、VCOM…対抗電圧、V7~V0,-V0~-V7…ドレイン電圧、V(2のm乗-1)~V 0, -V0~-V(2のm乗-1)…ドレイン電圧、7 00…シリアルーパラレルデータ変換回路、701R… $n \times j \vdash \forall v \land D \land T \vdash \forall v \land D \land G \vdash \neg v \land T \vdash \neg v \land D \land G \vdash \neg v \land G \vdash \neg v$ データ、701B…n×jピットのBデータ、702R …Rシフト回路、702G…Gシフト回路、702B… Bシフト回路、703…取り込みクロック、704R… Rラッチ回路、704G…Gラッチ回路、704B…B 10 ラッチ回路、705…ラッチクロック、706R…Rデ ータデコード回路、706G…Gデータデコード回路、 706B…Bデータデコード回路、707R…R電圧マ ルチプレクサ、707G…G電圧マルチプレクサ、70 7B…B電圧マルチプレクサ、708R…Rドレインラ イン、708G…Gドレインライン、708B…Bドレ インライン、709尺…R電圧生成回路、709G…G 電圧生成回路、709B…B電圧生成回路、710R… Rの2×(2のn乗)レベルの液晶印加電圧、710G …Gの2×(2のn乗) レベルの液晶印加電圧、710 B…B系データ変換回路、102R…mビットのRデー 20 B…Bの系2×(2のn乗)レベルの液晶印加電圧、9 00…デジタルーアナログ変換回路、901…D/A変 換回路用電源、1000…システム制御信号、1001 R…R/Gデータセレクタ、1001B…G/Bデータ セレクタ、1002…nビットのRデータ、1003… nビットのBデータ、1004…制御回路、1005… カラー/モノクロ制御信号、1006…データ変換回路 制御信号、1007…定数記憶回路制御信号、1008 R…Rデータ変換回路、1008G…Gデータ変換回 路、1008B…Bデータ変換回路、1009…定数記 憶回路、1010…定数データバス、1011R…mビ ットのRデータ、1011G…mビットのGデータ、1 011B…mビットのBデータ、1100…システム制 御信号、1101R…R/Gデータセレクタ、1101 B…G/Bデータセレクタ、1102R…nビットのR データ、1102B…nピットのBデータ、1103… 制御回路、1104…カラー/モノクロ制御信号、11 05a…イネーブル信号、1105b…イネーブル信 号、1106R…R系データ変換回路、1107R…R 系データ変換回路、1106G…G系データ変換回路、 1107G…G系データ変換回路、1106B…B系デ ータ変換回路、1107B…B系データ変換回路、11 08R…mビットのRデータ、1108G…mビットの Gデータ、1108B…mビットのBデータ。

【図1】

本発明の液晶ディスプレイ駆動倒路 図1

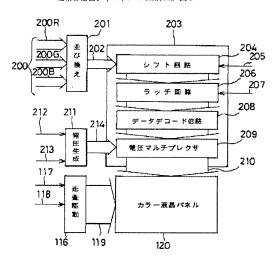


液晶パネル等偏回路 図 3



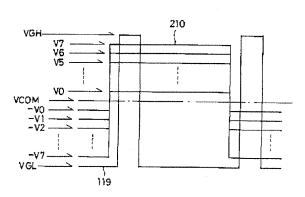
【図2】

従来の液晶ディスプレイ駆動回路 図 8



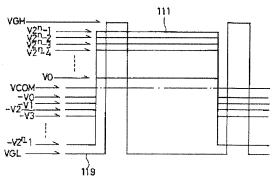
【図4】

從来職業部駆動波形 図 4

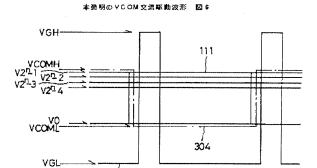


【図5】

本発明のVCOM一定駆動波形 図 5



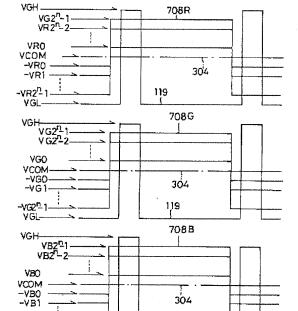
【図6】



[図8]

本発明の駆動波形(電圧分離供給方式) 図8

119



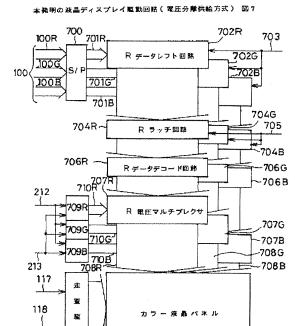
304

119

-VB2^{<u>n</u>}1

VGL-

【図7】

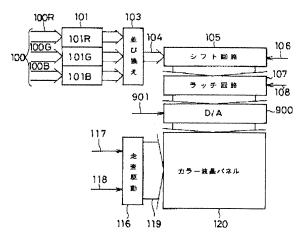


【図9】

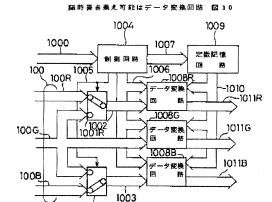
120

116

本発明の液晶ディスプレイ駆動回路(D/A 変換方式)図 9

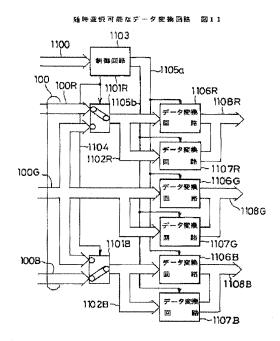


【図10】



1001G

【図11】



フロントページの続き

(72)発明者 笠井 成彦

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地 株式会社日立製作所マイクロエレクトロニクス機器開発研究所内

(72)発明者 滝田 功

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地 株式会社日立製作所マイクロエレクトロニクス機器開発研究所内

(72)発明者 二見 利男

千葉県茂原市早野3300番地 株式会社日立 製作所茂原工場内

(72)発明者 髙橋 孝次

千葉県茂原市早野3300番地 株式会社日立 製作所茂原工場内

(72)発明者 田中 紀夫

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地 株式会社日立製作所マイクロエレクトロニクス機器開発研究所内